



## Bezirk 2 - Rechter Niederrhein e.V. im Tennis-Verband Niederrhein e.V.

Anschrift in dieser Angelegenheit:  
(Jugendwettspielleiterin Bezirk 2)

**Gabi Nolte**  
**Scharnhorststraße 44B**  
**46535 Dinslaken**

Telefon: 02064 / 50408

Handy: 0151 / 44531195

E-Mail: [wettspielleiter\\_jugend@tvn-bezirk2.de](mailto:wettspielleiter_jugend@tvn-bezirk2.de)

### Spielregeln für die Jugend-Bezirksmannschafts-Meisterschaften 2018 (Spielregeln Jugend-Medenspiele 2018)

Die Spiele sind nach der [Jugend-Wettspielordnung \(WO\)](#) des Tennis-Verbandes Niederrhein (TVN) auszutragen. Sie kann aus dem Internet unter [www.tvn-bezirk2.de](http://www.tvn-bezirk2.de) unter dem Button Jugend heruntergeladen oder ausgedruckt werden.

#### Abweichend / Ergänzend hiervon gilt:

##### Spieltermin / Spielbeginn:

Die einzelnen Spieltermine werden vom Computer festgelegt und mit dem Spielplan auf der Seite des TVN ([www.tvn-tennis.de](http://www.tvn-tennis.de)) bekannt gegeben. Aus diesem Grunde sind **keine zusätzlichen Einladungen** erforderlich.

**Zu diesen festgelegten Spielterminen gelten folgende Anfangszeiten:**

**Montag – Freitag**                      **Nachmittag: 16:00 Uhr**

**Samstag**                                      **Vormittag: 09:00 Uhr**  
**Nachmittag: 15:00 Uhr**

**Sonntag und Feiertag**                      **Vormittag 10:00 Uhr**  
**Nachmittag 15:00 Uhr**

Die Vereine können in gegenseitiger Absprache ihren **Spieltermin** ohne vorherige Benachrichtigung des Wettspielleiters **vorziehen oder sich auf einen anderen Spieltermin in derselben Woche einigen**. Terminverschiebungen auf einen späteren Zeitpunkt werden grundsätzlich nicht genehmigt! Darüber hinaus können die Vereine sich in gegenseitiger Absprache auf eine **andere Anfangszeit** einigen. **Bitte bei Verschiebungen immer die Anlagenkapazitäten prüfen, verschobene Spiele sind immer nachrangig zu betrachten!**

Erfolgt über den Spieltermin keine Verständigung, so gilt der im Spielplan ursprünglich angegebene Termin, es sei denn, der Wettspielleiter setzt einen neuen Termin verbindlich fest.

Kann ein Spiel wegen **Regens** nicht angefangen oder muss abgebrochen werden, ist **innerhalb von 7 Tagen ein Nachspieltermin** in gegenseitiger Absprache zu vereinbaren und der **Wettspielleiter hiervon in Kenntnis zu setzen**. Sollte keine Einigung erzielt werden, entscheidet der Wettspielleiter über den Termin!!!

Ein **Spielbericht ist trotz dessen (mit dem vereinbarten Termin unter besondere Vorkommnisse) zu erstellen und sofort Online einzugeben**. Am Nachspieltermin ist dann ein neuer Spielbericht auszufüllen und Online zu vervollständigen.

#### Verspätetes Eintreffen einer Mannschaft:

Aufgrund der besonderen Situation der Jugendspiele ist ein **verspätetes Eintreffen** durch ein unvorhergesehenes Ereignis (z.B. Stau usw.) einer Mannschaft durch die andere **zu akzeptieren und das Spiel aufzunehmen**, wenn sich die Verspätung in einem gewissen Rahmen (30 Minuten) hält.

Die verspätete Mannschaft hat sich so früh wie möglich beim austragenden Verein telefonisch zu melden, spätestens bis zum Ablauf der halbstündigen Wartezeit.

Das Ausmaß der Verspätung (Anzahl Spieler und Minuten) ist auf dem Spielbericht zu vermerken. Der Jugendausschuss des Bezirks 2 entscheidet im Nachhinein über die Wertung des Spieles.

#### Platzgestaltung:

Der gastgebende Verein hat für einen Wettkampf für die **Einzel vier und für die Doppel zwei gleichwertige Plätze** zur Verfügung zu stellen. Spielen zur selben Zeit mehr als eine Mannschaft auf der Anlage, so gilt dies mit Einschränkung im Rahmen der zur Verfügung stehenden Plätze. Dreiplatz-Vereine spielen auf zwei Plätzen.

Bei schlechter Witterung oder Dunkelheit kann in beiderseitigem Einvernehmen der Wettbewerb in der Halle (zu Ende) gespielt werden. Ansonsten muss gemäß der Regelung für Regen ein Nachspieltermin vereinbart werden.

#### Bälle:

Der gastgebende Verein stellt für jedes Wettspiel (Bezirksklasse) **12 einmal gespielte Dunlop Fort Tournament Bälle** zur Verfügung. In den **Bezirksligen** wird mit **12 neuen Bällen** gespielt.

In der **U10-Jüngstenliga** wird mit **12 Dunlop Mini Tennis Stage 1 (grün) Bällen** gespielt.

In der **U9-Midcourtliga** wird mit **12 Dunlop Mini Tennis Stage 2 (orange) Bällen** gespielt.

#### Spielreihenfolge und –modus:

Es wird in 4er Mannschaften (4 Einzel, 2 Doppel) gespielt. Die Einzel beginnen bei Gestellung von vier Plätzen gleichzeitig, bei weniger Plätzen in der Reihenfolge 2, 4, 1, 3. Wenn auf einzelne Spieler/innen aus entschuldigtem Grund gewartet wird, so sind die übrigen Spiele vorzuziehen.

Die Spiele werden mit **zwei Gewinnsätzen** ausgetragen. Beim Spielstand von **6:6** wird in den ersten beiden Sätzen die **Tie-Break-Regel** (bis 7 Punkte mit zwei Punkten Abstand) angewendet. Der **dritte Satz** (im Einzel und Doppel) wird in einem **Match-Tie-Break** entschieden. Match-Tie-Break bedeutet ein langer Tie-Break bis 10 mit zwei Punkten Abstand. Im Spielbericht wird dieses Match-Tie-Break Ergebnis (Beispiel 10:4 oder 10:8) eingetragen und in der Addition der Spiele wird der Match-Tie-Break mit einem Spiel für den Sieger verbucht.

#### Sonderregeln U10-Jüngstenliga:

Es sind auch reine Jungen- oder Mädchenmannschaften zulässig. **Aus psychologischen Gründen beginnt jeder Satz beim Spielstand von 2:2. Gespielt wird bis 6. In jedem Spiel entscheidet der 7. Punkt.**

### Sonderregeln U9-Midcourtliga:

Der gastgebende Verein hat für einen Wettkampf mindestens zwei, im Idealfall vier, gleichwertige Midcourt Plätze zur Verfügung zu stellen.

Das Midcourt Spielfeld hat folgende Maße:

- Länge 18,00 m
- Breite Einzel 6,40 m
- Breite Doppel 8,23 m (=Breite Großfeld Einzel)
- Netzhöhe in der Mitte 80 cm

Es wird in 4er Mannschaften (Anzahl Jungen/Mädchen ohne Einschränkung) jeder gegen jeden (Insgesamt 16 Einzel, 4 Doppel) gespielt. Jeder Verein stellt 4 Einzelspieler und 2 Doppelpaare. Die Doppelpaare bestehen aus jeweils zwei frei zusammengestellten ~~Einzelspielern~~ Spielern (Es müssen nicht dieselben Spieler wie im Einzel sein), deren Zusammensetzung für das gesamte Medenspiel Bestand hat. ~~Jeder Spieler bestreitet somit 6 Spiele (4 Einzel, 2 Doppel). Diese Die Spiele~~ werden in mehreren Runden wie folgt gespielt, wenn auf einzelne Spieler/innen aus entschuldigtem Grund gewartet wird, so sind die übrigen Spiele vorzuziehen:

Bei 4 Plätzen:					Bei 2 Plätzen:		
<b>1. Runde:</b> (4 Einzel)	Heim 1 Gast 4	Heim 2 Gast 3	Heim 3 Gast 2	Heim 4 Gast 1	<b>1a. Runde:</b> (2 Einzel)	Heim 2 Gast 3	Heim 4 Gast 1
					<b>1b. Runde:</b> (2 Einzel)	Heim 1 Gast 4	Heim 3 Gast 2
<b>2. Runde:</b> (4 Einzel)	Heim 1 Gast 3	Heim 2 Gast 4	Heim 3 Gast 1	Heim 4 Gast 2	<b>2a. Runde:</b> (2 Einzel)	Heim 2 Gast 4	Heim 4 Gast 2
					<b>2b. Runde:</b> (2 Einzel)	Heim 1 Gast 3	Heim 3 Gast 1
<b>3. Runde:</b> (2 Doppel)	Heim D1 Gast D2	Heim D2 Gast D1			<b>3. Runde:</b> (2 Doppel)	Heim D1 Gast D2	Heim D2 Gast D1
<b>4. Runde:</b> (4 Einzel)	Heim 1 Gast 2	Heim 2 Gast 1	Heim 3 Gast 4	Heim 4 Gast 3	<b>4a. Runde:</b> (2 Einzel)	Heim 2 Gast 1	Heim 4 Gast 3
					<b>4b. Runde:</b> (2 Einzel)	Heim 1 Gast 2	Heim 3 Gast 4
<b>5. Runde:</b> (4 Einzel)	Heim 1 Gast 1	Heim 2 Gast 2	Heim 3 Gast 3	Heim 4 Gast 4	<b>5a. Runde:</b> (2 Einzel)	Heim 2 Gast 2	Heim 4 Gast 4
					<b>5b. Runde:</b> (2 Einzel)	Heim 1 Gast 1	Heim 3 Gast 3
<b>6. Runde:</b> (2 Doppel)	Heim D1 Gast D1	Heim D2 Gast D2			<b>6. Runde:</b> (2 Doppel)	Heim D1 Gast D1	Heim D2 Gast D2
<b>Gesamtdauer ca. 2 Stunden</b>					<b>Gesamtdauer ca. 3,5 Stunden</b>		

Es werden im Einzel sowie im Doppel jeweils 2 Tie-Breaks bis 7 ohne Vorsprungs-Regelung gespielt. Das heißt, der Spieler / das Doppel das den 7. Punkt macht gewinnt den Tie-Break. Für den Fall das jeder Spieler / jedes Doppel einen Tie-Break gewinnt geht das Spiel Unentschieden aus.

Für das Gesamt Mannschaftsergebnis werden die gewonnenen Tie-Breaks mit jeweils einem Punkt zusammenaddiert, es ist auch hier bei gleich vielen gewonnenen Tie-Breaks ein Unentschieden möglich.

Für die Spielberichtserstattung ist der gastgebende Verein verantwortlich. Der [Spielberichtsbogen für die X9-Midcourtliga](#) ist von beiden Mannschaftsführern zu unterschreiben. Die Spielberichte dieser Altersklasse können, aufgrund des anderen Spielmodus, nicht selbst Online beim TVN erfasst werden und sind deshalb bis spätestens zum nächsten Werktag nach dem angesetzten Spieltermin als ausgefüllte PDF-Datei, eingescannte Datei oder als Foto per E-Mail an [wettspielleiter\\_jugend@tvn-bezirk2.de](mailto:wettspielleiter_jugend@tvn-bezirk2.de) zu senden!

#### Ausländerregel:

Meldung und Einsatz von ausländischen Jugendlichen sind ohne Einschränkung möglich.

#### Ersatzspieler:

Ersatzspieler dürfen nur **einmal** innerhalb ~~ihrer-derselben~~ Altersklasse (z.B. U 18) in einer höher eingestuften Mannschaft eingesetzt werden, ohne die Spielberechtigung für die nachfolgende Mannschaft zu verlieren.

#### Spielberechtigung in 2 Altersklassen / Mehrfacheinsatz an einem Spieltag:

Ein Spieler kann in **zwei unterschiedlichen Jugend-Altersklassen und einer Erwachsenen-Konkurrenz** gemeldet und unbeschränkt eingesetzt werden.

**Ein Spieler darf am selben Kalendertag in einer Jugendmannschaft und einer Erwachsenenmannschaft eingesetzt werden (sofern diese nicht Zeitgleich stattfinden).**

Ein Spieler darf am selben Kalendertag aber nur in einer Jugendmannschaft eingesetzt werden. Bei unerlaubtem Einsatz eines Spielers in zwei Jugendmannschaften an einem Kalendertag wird das gesamte Spiel der entsprechenden unteren Mannschaft (z.B. 2., 3. Mannschaft usw.) mit 2 Tabellenpunkten, 6 Matchpunkten, 12 Satzpunkten und 72 Spielpunkten (4er-Mannschaften) zugunsten der jeweiligen gegnerischen Mannschaft gewertet.

#### Spielberechtigung:

**Es gibt nun nur noch die digitale Spielberechtigung**, welche über die [Seite des TVN](#) unter der Rubrik Leistungsklassen eingesehen werden kann. Alle Spieler, die an den Mannschaftswettbewerben teilnehmen, müssen eine Spielberechtigung mit SPB-Nr. und einen gültigen Sportgesundheitspass besitzen. Auf Verlangen des Oberschiedsrichters oder des gegnerischen Mannschaftsführers müssen sich die Spieler durch einen gültigen Personalausweis / Reisepass ausweisen können.

#### Spielbericht:

Für die **Spielberichtserstattung** ist der **gastgebende Verein verantwortlich**. Das [Formular](#) oder ggf. der [EDV-Ausdruck](#) ist **von beiden Mannschaftsführern zu unterschreiben**. Der Spielbericht ist unmittelbar nach Spielende, jedoch **spätestens am nächsten Werktag, online im Internet auf der Seite des TVN ([www.tvn-tennis.de](http://www.tvn-tennis.de)) einzugeben!**

Sollte dies nicht erfolgen, wird eine Gebühr von 12,50 Euro (TVN-Jugend-WO 12.3) erhoben. Die unterschriebenen Spielberichte sind zu sammeln und zur Klärung von Unstimmigkeiten, bei Aufforderung durch den Wettspielleiter, einzusenden.

Ein mit 3:3 Ergebnis endendes Spiel wird als unentschieden gewertet und geht mit 1:1 Punkten in die Tabelle ein.

#### Sonstiges:

Vereine, die nach der Auslosung eine **Mannschaft zurückziehen**, zahlen ein Strafgeld in Höhe von **125 Euro** (TVN-Jugend-WO 12.4).

Das **Nichtantreten** einer Mannschaft wird mit einem Strafgeld in Höhe von **75 Euro** (TVN-Jugend-WO 12.6) berechnet.

Der Jugendausschuss wünscht einen guten und fairen Verlauf der Wettspiele und steht für Rückfragen gerne zur Verfügung.

Mit sportlichen Grüßen

*Dietmar Voss*  
(Bezirksjugendwart)

*Gabi Nolte*  
(Jugendwettspielleiterin)